Unidad 2

Actividades de aprendizaje

ESTRUCTURA GENERAL DE UN PROGRAMA

Tarea Virtual #2





Tema: Implementación de Algoritmos.

Objetivo: Implementar algoritmos mediante el lenguaje de programación C++ aplicando el Esquema General de Ejecución.

Actividad: Implementar un algoritmo, en C++, que permita emitir la factura, correspondiente a la compra de un artículo determinado del que se adquieren una o varias unidades. El IVA (Impuesto de Valor Añadido) a aplicar es del 12%. Los datos de la factura corresponden a la cantidad de unidades del artículo, precio de cada unidad, precio neto sin IVA, el precio total de IVA 12% y el precio final de compra.

*Análisis del problema DATOS DE SALIDA:*

* precio bruto (precio total de todos los artículos sin IVA)
* precio de IVA (el 12% del precio bruto)
* precio neto (el precio final de la compra)

*DATOS DE ENTRADA:*

* unidades (cantidad de unidades del artículo)
* precio (precio sin IVA de la unidad del artículo)

*DATOS AUXILIARES:*

* Impuesto de IVA = 0.12

Enlaces (Materiales de Consulta):

* Lectura de las ***ideas claves***.
* ***Lectura del capítulo 3 del libro Joyanes Aguilar:*** Fundamentos de Programación. Algoritmos, estructuras de datos y objetos. ***Págs 83 - 94*** (*Sección MATERIAL DE ESTUDIO*)
* ***Lectura del capítulo 2 y 3 del libro Benjumea y Roldán***: Fundamentos de Programación con el Lenguaje C++. (Sección *MATERIAL DE ESTUDIO*)
* ***Cuestionario*** Evaluativo #2. Orientaciones metodológicas:
* Se valorará la estética, claridad y la correlación con los materiales a consultar.
* Crear un proyecto de consola en el IDE Dev-C++.
* Implementar las opciones anteriormente descritas teniendo en cuenta el esquema general de ejecución de algoritmos, estudiado en clases.
* Comprobar la solución implementada anteriormente.
* Subir el proyecto compactado en formato .rar o .zip.



2